



Maratona Noturna da Leal

5 de Abril de 2019

VOLEIBOL 4X4

- REGULAMENTO:

I – Contexto

A “ Maratona Noturna da Leal” realiza-se no âmbito do Plano Anual de Atividades do Grupo de Educação Física da Escola Secundária Leal da Câmara, em Rio de Mouro e no âmbito da PAP (Prova de Aptidão Profissional) dos alunos Alexandre Silva, João Fernandes e Rodrigo Rocha da turma do 3ºano do Curso Profissional Técnico de Apoio à Gestão Desportiva. Irá realizar-se de 5 de Abril para 6 de Abril de 2019, no pavilhão gimnodesportivo da escola.

II - Constituição das equipas

- Mínimo 4 jogadores, máximo 6.
- Quadras masculinas/femininas, sem escalão. No caso de equipas mistas, jogam no quadro competitivo masculino.
- Cada atleta só poderá fazer parte de uma equipa.
- Nas equipas de 4 elementos, caso exista uma lesão ou falta de comparência de um atleta, é permitida a inscrição de um jogador adicional nesse momento, desde que não tenha participado no torneio por outra equipa, ou a equipa poderá continuar no torneio apenas com três elementos.

III – Inscrições

- Limitado a 16 equipas masculinas e 16 equipas femininas (este número poderá ser alterado pela organização). As inscrições serão consideradas pela ordem de chegada.
- Aceites até dia 1 de Abril de 2019.
- A ficha deve ser devidamente preenchida, não esquecendo de assinalar o responsável pela equipa e os respetivos contactos. Aceitam-se alterações de atletas até início da competição, mediante o preenchimento de nova ficha de inscrição.
- Meio para inscrição: na escola, entregando a ficha de inscrição e respetivo pagamento na ESLC, com o valor de **2€ por participante**, junto da **funcionária do pavilhão gimnodesportivo**. A ficha de inscrição está disponível na página da escola www.aelc.pt ou em suporte papel no pavilhão gimnodesportivo.
- As inscrições só serão válidas após pagamento das mesmas em dinheiro no ato da inscrição.

IV - Sistema de Competição

- Os quadros competitivos serão definidos posteriormente de acordo com o número de inscrições, tendo sempre a preocupação que as equipas realizem o maior número possível de jogos.
- Cada jogo implica a disputa de 1 set de 21 pontos, com diferença de 2 pontos. As finais e o 3º/4º lugar são disputados à melhor de 3 sets até aos 21 pontos, com o 3º set até aos 15 pontos.

V - Classificação, Pontuação e Desempate

- A classificação final nas várias fases do quadro competitivo é ordenada pela soma das pontuações atribuídas aos resultados dos jogos: Vitória - 2 Pontos; Derrota - 1 Ponto; Falta de Comparência - 0 Pontos.
- Igualdade pontual: Serão adotados os seguintes critérios de desempate

Igualdade pontual entre equipas:

1º) Resultado verificado entre equipas empatadas; 2º) Maior diferença entre pontos marcados e sofridos; 3º) Maior número de pontos marcados; 4º) Menor número de pontos sofridos; 5º) Sorteio.

VI – Arbitragem

- A arbitragem será assegurada pelos participantes, sendo responsável pela mesma 2 elementos da equipa vencedora do jogo realizado anteriormente. O primeiro jogo de cada campo será assegurado pela organização.

VII - Conduta Anti-Desportiva

- As equipas/elementos que manifestem qualquer tipo de conduta ou atitude anti-desportiva ou que não cumpram o estipulado neste regulamento estarão sob pena de desclassificação da maratona, mediante a apreciação da situação por parte da organização. Nestes casos não será devolvido o valor da inscrição.

VIII - Regras de Jogo

- A forma de jogo a utilizar é de 4x4.
- Não há limite de substituições de jogadores em cada set.
- O período de tolerância para a apresentação da equipa em campo após a sua chamada é 5 minutos. No caso de uma equipa não se apresentar a um jogo, ser-lhe-á averbada derrota por **Falta de Comparência**, sendo-lhe atribuídos 0 (zero) pontos com o seguinte parcial: 0-21.
- A altura da rede é de aproximadamente 2,20m e 2,40m para o sexo feminino e masculino, respectivamente.
- O sistema de marcação de pontos é contínuo. No caso de se registar uma igualdade a 20 pontos, o Set continua até que se registre uma diferença de 2 pontos. Nos jogos do 3º/4º lugar e finais, no terceiro set vence a equipa que primeiro totalizar 15 pontos, com diferença de 2 pontos.
- Não existem limitações a nível de ataque, apenas existindo uma obrigatoriedade de obedecer a uma rotação certa no serviço.

IX - Programa da Maratona

- 19.30h - Apresentação da equipa pelo seu responsável no secretariado. As equipas que estiverem atrasadas devem contactar a organização.
- 20.00h – Início do torneio.

- Durante a maratona estará a funcionar um **bar** com comidas e bebidas. Não é permitido fumar no recinto escolar, nem consumir bebidas alcoólicas. **Depois das 24h00 quem sair do recinto escolar, já não poderá voltar a entrar.** Para sair terá de se ir ter com o responsável da maratona para que lhe seja aberto o portão de saída da escola.

X - Prémios

- Prémio para os 2 primeiros classificados, a definir pela organização mediante o número de inscrições.

XI - Lesões

- A organização não se responsabiliza por qualquer tipo de lesão ocorrida durante o torneio.

XIII - Protesto e Casos Omissos

- Os casos omissos serão ponderados, discutidos e decididos pela Organização.

- Para mais informações contactar a organização através do nº 924071388, ou via email para: joao.david7@hotmail.com